

와이에스티(주)

The Company Introduction

21세기 첨단 ICT 분야를 개척해 고객과 함께 성장을 목표로 도전하는 기업



www.ystcorp.co.kr

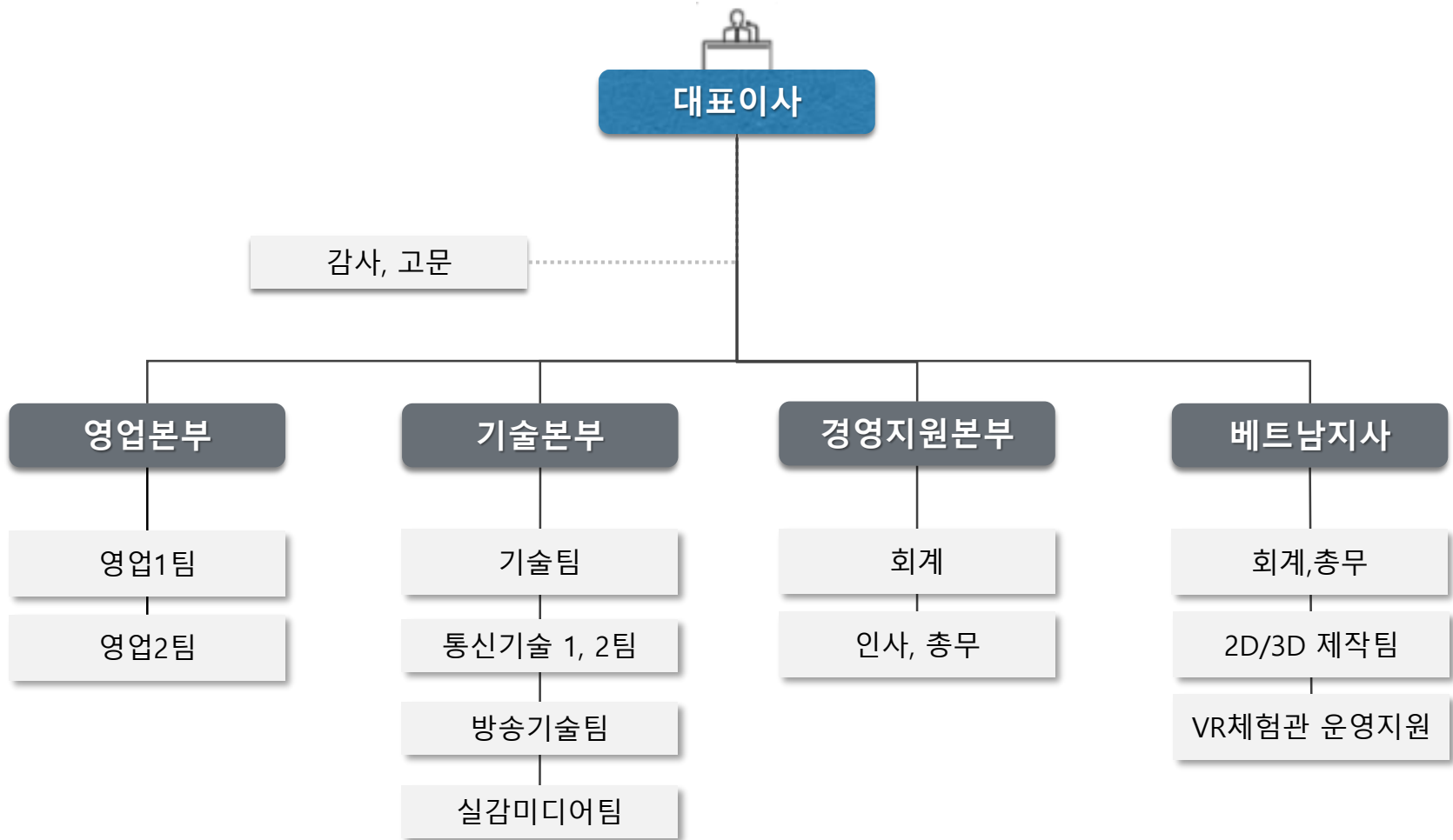
경기도 성남시 분당구 판교역로 182(한국반도체산업협회, 2F)

본사(대한민국)

해외지사(베트남)

급변하는 시장 환경 변화 속에서 기술력과 서비스로 고객 만족도 향상을 추구
첨단 ICT 관련 우수한 전문 인력과 기술, 노하우의 집약으로 다중 융합시대를 선도하는 기업으로서 고객과 함께 성장

회 사 명	와이에스티 주식회사
대표이사	전 영 생
설립연도	2012. 12
사업분야	디지털방송·통신 및 인공지능(AI) 기반 스포츠 자동 중계, 실감콘텐츠 개발
임 직 원	약 58명
주 소 지	본사 : 경기도 성남시 분당구 판교역로 182(한국반도체산업협회, 2F) 지사 : 베트남 후에市 소재(베트남 중부도시)
홈페이지	www.ystcorp.co.kr



※ 전문 지식과 기술 및 Know-How를 보유한 엔지니어 중심의 인력 운영(70%)

방송·통신 인프라 구축, 인공지능(AI) 스포츠 자동 중계 및 실감콘텐츠 개발/제작을 주요 사업으로 다양한 프로젝트 수행 경험을 바탕으로 첨단 ICT 기반 사업추진

주요 사업 분야

방송·통신
인프라 구축

- 방송통신 솔루션 공급
- 인프라 및 HW 구축
- SW솔루션 개발

인공지능(AI)
스포츠
자동 중계

- 스포츠 현장 중계
- OTT 서비스 운영
- AI카메라 솔루션 구축

실감콘텐츠
개발

- 3D모델링 제작
- VR, AR, XR 콘텐츠 개발
- 콘텐츠 기반 서비스 개발
- 베트남 VR체험관 운영

글로벌 파트너

COMMSCOPE®

AT&T
Captivate your audience

Pixellot

KAYTUS

PART. 1 회사 소개 / 연혁 및 이력

- 2012년**
 - **회사 설립**
 - ABN아름방송 ARRIS CMTS 구축
- 2013년**
 - LGU+ HFC망 IPTV전송시스템 QurdQAM 구축
 - SKB ARRIS CMTS 구축
 - 현대HCN, CJHV ARRIS CMTS 구축
- 2014년**
 - CJHV ARRIS CMTS 구축
 - 광 케이블비전 Multiplexing, Ad Insertion CAP-1000 공급
 - KT OMUX 공급
 - LGU+ HFC망 IPTV전송시스템 용량증설용 QAM 라이선스 구축
- 2015년**
 - IT융복합 LED일체형 CCTV 구축(인도, 성주군 등)
 - 부산시 글로벌 스마트시티 실증단지 조성 공모사업 스마트가로등 서비스 구현
 - LGU+, SKB 광고삽입시스템 CAP-1000공급
 - SKB ARRIS Giga CMTS 구축
- 2016년**
 - KT동대문오피스텔 융합형 스마트LED 가로등 구매계약
 - LGU+ HFC망 IPTV전송시스템 용량 증설용 QAM 라이선스 구축, ARRIS Giga CMTS 구축
 - SKB, 현대HCN, CJHV ARRIS Giga CMTS 구축
 - **와이에스티(주) 상호변경**
- 2017년**
 - **와이에스티(주) 기술연구소 설립**
 - **케이블 모뎀(CM) 개발**
 - LGU+ 500M급(24ch) 케이블 모뎀 공급, SDV 솔루션 구축
 - SKB ARRIS Giga CMTV 구축
 - CJHV, 휴맥스, 가온미디어 등 ARRIS Giga CMTS 구축
- 2018년**
 - LGU+ HFC망 IPTV용 SDV 솔루션 구축, 케이블 모뎀 공급(CM 3.0)
 - 현대HCN, CJHV 및 가온미디어, 휴맥스 등 CMTS 구축
 - **SKB IPTV STB 개발 사업 수주**
 - **베트남 VR체험관 구축**
 - **와이에스티(주) 베트남 지사 설립**

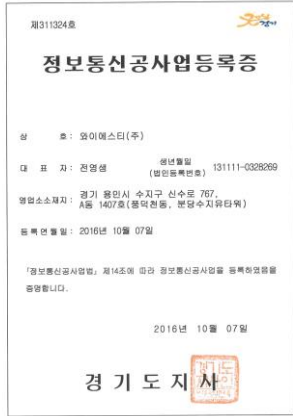
- 2019년**
 - **인공지능(AI) 기반 스포츠 자동 중계 사업화**
 - 스마트시티 혁신성장동력 프로젝트 참여(국토교통과학기술진흥원)
 - 인터랙티브 콘텐츠 개발/제작 및 공급(플레이티카, 한국짐보리 외)
 - LGU+ HFC망 IPTV용 SDV 채널 증설 구축
 - 회암사지 박물관 VR, AR콘텐츠 개발 공급
 - **SKB IPTV STB 개발 및 공급**
- 2020년**
 - LGU+ HFC망 IPTV용 SDV 솔루션 구축
 - LGU+ 현대HCN, LGHV, 가온미디어, 인텔 등 CMTS 구축
 - AR망원경 기반 콘텐츠 개발 공급(회암사지박물관)
 - **혼합현실(MR, XR) 콘텐츠 저작권 등록**
 - 한림성심 산학협력 EXPO 온라인 가상 전시관(Web VR) 제작 수행
 - **중고배구연맹 AI 스포츠 자동 중계 기반 서비스 계약 체결**
 - 핸드볼협회 학교 및 클럽경기 인터넷 중계 계약 체결
 - "AI Sports TV" 유튜브 채널 개설 및 자동 중계 서비스 운영
- 2021년**
 - LGU+ HFC망 IPTV용 SDV 솔루션 증설 구축
 - 현대HCN, CMB 및 개별SO 등 방송 및 광고삽입 솔루션 구축
 - **대한축구협회 K4 리그 AI 스포츠 자동 중계 및 서비스 수행**
 - **부산정보산업진흥원 21년도 한·아세안 XR 공동프로젝트 수주**
 - 조선대학교, 조선이공대학교 실감 교육콘텐츠 개발 MOU 체결
 - 핸드볼, 배구 협회 등 AI 스포츠 자동 중계 및 서비스 수행
 - **한국전파진흥협회 차세대 WiFi-6E 기반 ICT융복합 서비스 실증사업 수주**
 - 조선이공대학교 스포츠재활과 VR교육 콘텐츠 개발/제작 수주
 - **울산정보산업진흥원 Inspur 서버 구축**
 - 조선이공대학교 공학기술교육혁신센터 VR콘텐츠 개발/제작 수주
- 2022년**
 - **부산정보산업진흥원 22년도 한·아세안 XR 공동프로젝트 수주**
 - 울산정보산업진흥원 Inspur 서버 2차 구축
 - **부산 교량 시각화 SW 개발 사업 수주(디지털트윈 서비스)**
 - **LGU+ 스마트콘솔 2.0 개발 및 LGU+ SDV NMS DMS 개발 구축**
 - HCN, 트랜스코더, 위성엔코더, 광고삽입 솔루션 구축
 - **한국전파진흥협회 WiFi-6E 기반 AR네비게이션 서비스 실증사업 수주**
 - **인공지능(AI) 기반 경기도민체전 스포츠 중계 운영사 선정 및 수행**
 - HCN 경북, 부산방송 CMTS 분배단공사 수주
 - CMB, KCTV광주방송 광고삽입솔루션 ME7000 공급
 - 대한축구협회(K4 리그), 중고배구대회 등 AI 스포츠 자동 중계 등
 - **(주)하나투어 베트남 K-XR콘텐츠 투어 상품화 계약**
 - **브루나이 Safety XR 서비스 런칭 등**

2023년
~
현재

- **조선대학교 구각해부학 교육 VR콘텐츠 개발**
- 조선이공대 운동생리학 교육 VR콘텐츠 개발
- 조선이공대 스포츠테이핑 교육 VR콘텐츠 개발
- **브루나이 Sefety-XR 서비스 런칭**
- **전남대 HPC 서버 및 GPU L40S 납품**
- ABN(아름방송) 대용량 CMTS 납품 구축
- Hogak AI Sports 법인 분리
- **조선이공대 EV-HEV 교육 VR콘텐츠 개발**
- **제21차 세계해부학회 학술대회(IFAA 2024) 참여 (9월)**

PART. 1 회사 소개 / 인증 등록 현황

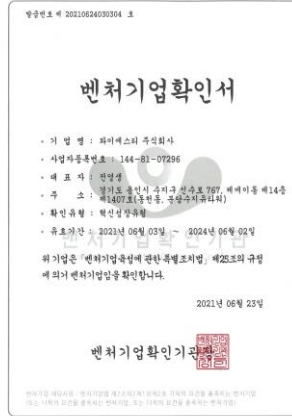
정보통신공사업



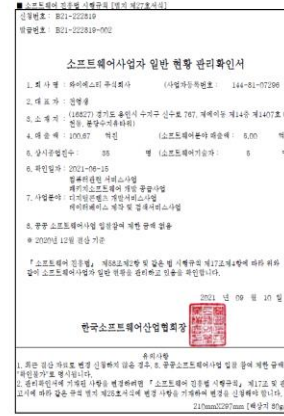
기업부설연구소



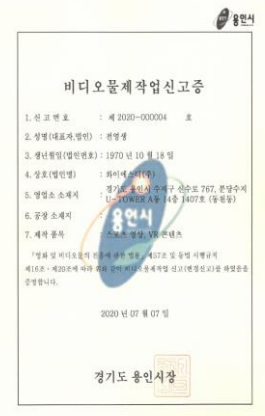
벤처기업 인증



소프트웨어개발



비디오제작물



특허등록

주요 내용

2016.01.04	도난방지기능을 갖는 포터블 충전 장치
2017.03.14	LED를 이용한 비상신호장치
2017.09.18	IoT 기반의 도어락 보안 시스템
2017.09.18	절전형 사물인터넷 스마트 플러그 커넥터
2018.03.30	스마트 원격 검침 시스템

저작권등록

주요 내용

2020.09.04	Zombie Defense MR (좀비를 잡아라 MR)
2020.09.11	Virus War MR (코로나 바이러스를 잡아라! MR)
2021.03.10	화재예방 안전교육 VR 콘텐츠
2021.09.08	핸드볼 골키퍼 전용 VR 훈련

HPC

A Global Leader of IT Solutions

 110+ Countries & Regions	 Top 3 Worldwide Server Shipment	 33,800 Employees	 18,300 R&D Engineers	 5 Manufacturing Center	 16B USD Revenue
---	--	--	---	---	--

Powerful AI Server

					
NF5280M5(-V)	NF5288M5 (AGX-2)	SF0204P1 (GX4)	NF5468M5	NF5488M5	NF5888M5 (AGX-5)
3/ 4 FHFL GPU 8 LP GPU	8 NVLink SXM2 GPU 8 PCIe FHFL GPU	8 GPU Expansion	8 NVLink SXM2 GPU 8 PCIe FHFL GPU 16 LP GPU	4U 8V100, NVSwitch	8U 16V100, NVSwitch
Intelligent Video Analytics	AI Training	xPU Resource Pooling	AI Intelligent Cloud	AI Training	AI Training

고객사

- Internet**

- Education**

- Enterprise**

- Institute**

- Others**


CMTS

E6000 Converged Edge Router

CCAP™(Converged Cable Access Platform) 장비
샤시당 1000+ DS 용량을 제공하여 채널당 비용을 줄이면서 빠른
속도로 더 많은 서비스를 제공



- 전체 21 슬롯의 고집적 솔루션
- Cable 망에서 Wire Speed의 네트워크 성능 보장
- 유연한 서비스 제공 (선택적 상향과 하향 비율)
- 높은 수준의 안정성, 신뢰성, 확장성 제공
- N + 1 Hitless CAM sparing
- 전체 모듈의 이중화 지원(SCM, RCM, PCM, FAN, PWR)
- 무중단 Fail-over로 99.999%의 가용성 보장
- DOCSIS 3.0 서비스 및 채널 본딩

C4 CMTS

하드웨어 기반의 고성능 데이터 처리, 음성, 멀티미디어
서비스(Triple Play Service)를 위한 세계 최고 수준의 성능을
제공하며 Full D3.0 서비스를 지원



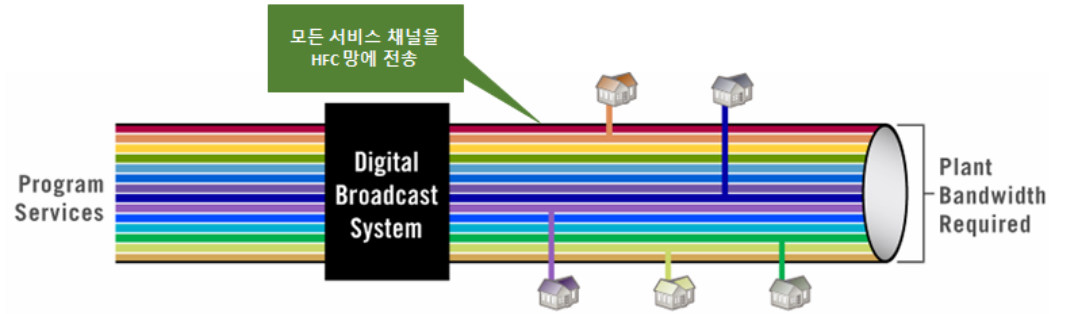
- 전체 14 슬롯의 고성능 솔루션
- 선택적 상향:하향 비율의 유연한 서비스 제공
- 높은 수준의 안정성/신뢰성/확장성 제공
- N+1 RF 이중화 및 1+1 공통부 이중화
- 초고화질 대용량 영상, 음성, 데이터를 all IP기반으로 제공
- DOCSIS 3.0, DOCSIS 3.1 및 CCAP의 미래를 위한 혁신적인 플랫폼
- 더 많은 채널이 필요할 시 소프트웨어 업그레이드를 통해 확장
- 최고의 랙 공간, 전력, 냉각 효율성, 케이블링에 대한 필요성을 줄인 'Wire once' 아키텍처를 통해 OpEx를 감소

SDV솔루션

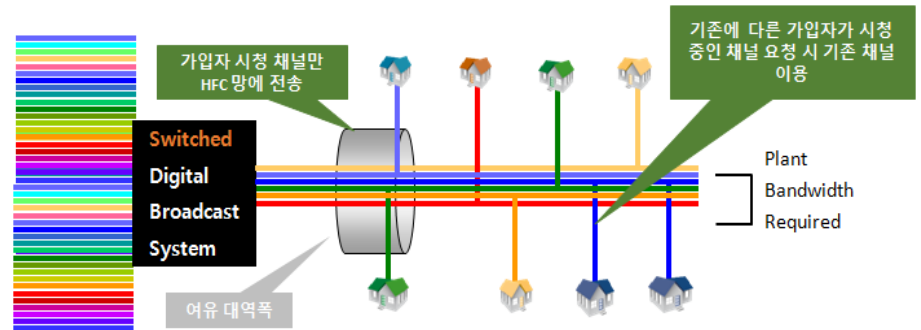
SDV (Switched Digital Video)

HFC망을 활용하여 IPTV와 유사하게 디지털방송 서비스를 제공할 때 시청자가 요청한 채널만 전송하는 기술로 주파수(대역폭)의 절감으로 많은 채널의 서비스를 제공할 수 있는 솔루션

- 광동축 혼합망(HFC: Hybrid Fiber Coax)은 디지털방송, 8VSB, VoD, VoIP, 초고속인터넷등의 다양한 서비스를 제공
 - HFC망은 상향, 하향 대역내 주파수 대역은 5.75MHz부터 1,002MHz로 제한
- 다양한 장르와 고화질 채널 증가로 인해 HFC 망에서 더 많은 주파수 Spectrum 자원이 필요
 - 전송망 업그레이드(대역폭 확보) 또는 한정적인 대역폭을 효율적으로 사용할 수 있는 방법 필요



주파수(대역폭) 효율 극대화



광고삽입솔루션

CherryPicker CAP-1000

방송 서비스 공급자들에게 탁월한 효율성과 유연성을 제공하고 완전한 이중화를 지원하며 IP 중심으로 동영상 스트림을 관리하는 고밀도 멀티플렉서 & 광고삽입장치



- MPEG-2 및 MPEG-4 스트림 모두에 대하여 Grooming, Rate shaping, 디지털 프로그램 삽입(DPI)이라는 세 가지 핵심 기능을 수행
- CherryPicker 기술과 알고리즘을 기반으로 최대 1.44Gbps의 동영상 스트림 처리

C4 CMTS

하드웨어 기반의 고성능 데이터 처리, 음성, 멀티미디어 서비스(Triple Play Service)를 위한 세계 최고 수준의 성능을 제공하며 Full D3.0 서비스를 지원



- HEVC, MPEG-4 AVC, MPEG-2 인코딩 등 멀티코덱을 지원
- 출력은 UHD 4K, HD, SD, ABR 멀티스크린 IP Video 전송
- 동영상 전처리 소프트웨어의 개선
- ASIC 기반 압축 기술의 최적 결합을 통해, 최상의 하드웨어, 소프트웨어 아키텍처를 제공
- 고밀도 및 탁월한 동영상 품질을 제공

스마트 콘솔

스마트 콘솔 App 개발

IP장비 교체 및 장애처리 시간 단축에 따른 고객 불만콜 감소와 고객 서비스 만족도 향상을 위한 스마트 콘솔 솔루션

기존 IP장비(L3/OLT)의 장비 Fault, 장애처리 등을 위해 노트북을 연결 후 Console 케이블을 활용하여 장애 확인 및 조치 (문제점)
Config 누락 및 오설정, 입력시간이 오래 걸림)

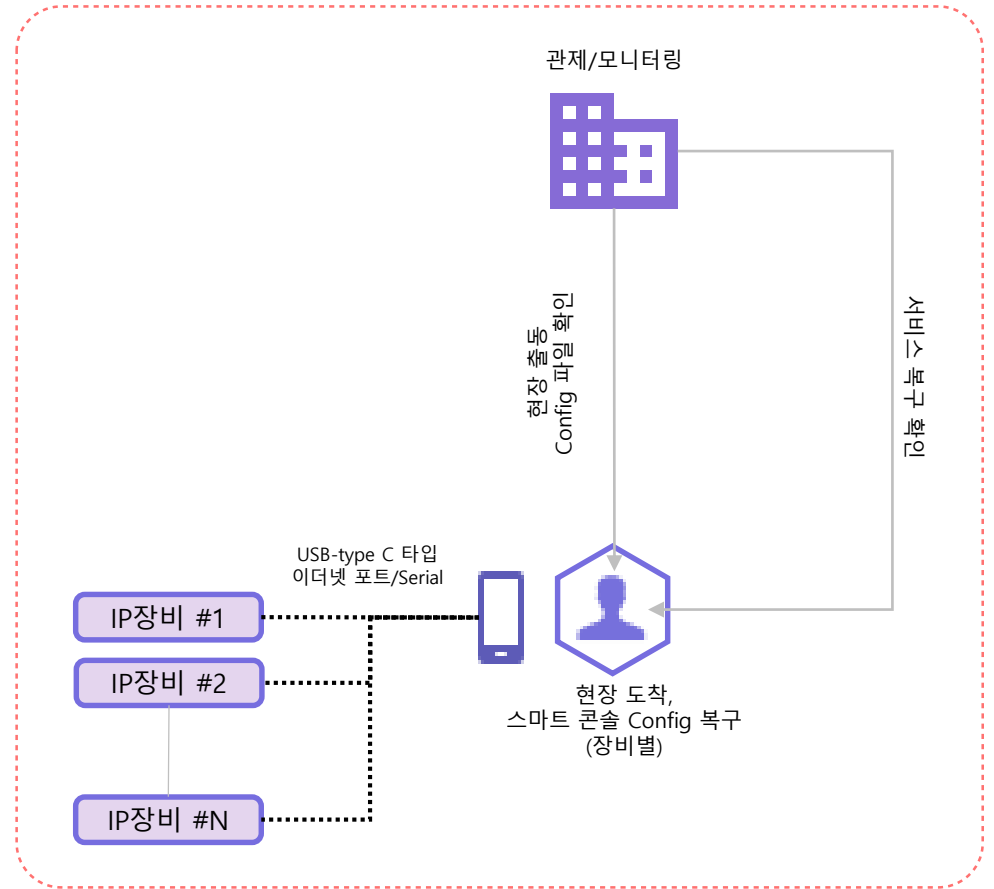
최근 스마트폰의 경우 USB-type C 타입의 이더넷 포트/Serial로 IP장비에 직접연결이 가능함에 따라 노트북 없이 스마트폰으로 장애처리가 가능.

Type # 1. Ethernet 스마트 콘솔

- ✓ 장비 교체시 백업 config로 간편 복구시 사용

Type # 2. Serial 스마트 콘솔

- ✓ 장비 교체가 필요없는 점검 및 설정시 사용
- ✓ 장비 초기화시 사용



ATEME 솔루션

하드웨어 기반 솔루션

Kyrion CM5000 인코더



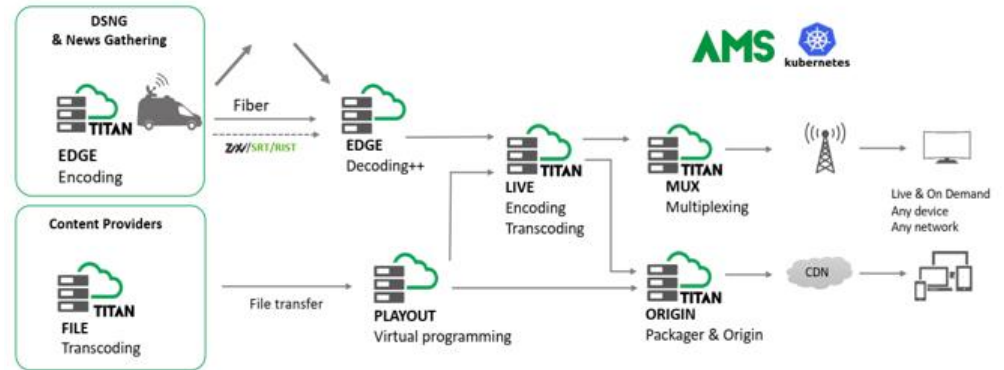
- SD/HD HEVC, H.264
- MPEG-2, H.264 10-bit 4:2:2 / HEVC 12-bit 4:2:2
- 초저지연 전송 모드 및 RF, ASI, IP 그리고 DS-3 다양한 출력
- 프론트 패널 비디오 오디오 입력 모니터링
- 리믹스 및 PID필터링/리맵핑 지원
- 인터넷 망에서의 완벽한 전송 지원 (QoS)
- 위성 전송을 위한 DVB-S2x 모듈레이터 내장
- 아날로그 큐톤을 실시간 디지털 큐톤(SCTE-35)로 변환

Kyrion DR5000 디코더




- SD/HD HEVC, H264, MPEG2
- H.264 10-bit 4:2:2 / HEVC 12-bit 4:2:2
- 초 저지연 전송 모드
- RF, ASI, IP 그리고 DS-3 다양한 입력
- 프론트 패널 비디오 오디오 입력 모니터링
- 리믹스 지원 및 서비스 필터링 출력 지원
- 인터넷 망에서의 완벽한 전송 지원 (QoS)


소프트웨어 기반 솔루션




TITAN EDGE

- **싱글 SDI입력을 통해 SD/HD/UHD포맷의 멀티 채널 인디코딩 지원**
 - 순수 SW기반의 인코더 솔루션으로 저 지연 지원
 - 디지털 광고 지원 (SCTE 104 to SCTE 35)
- 

TITAN LIVE

- 헤드엔드 트랜스코더 플랫폼
 - **싱글 입력 멀티 출력의 멀티프로파일 지원**
 - 고집적 채널 트랜스코딩 지원 - 1RU
 - SD/HD/UHD 지원
 - AD Splicing 지원 (광고 서버 Digital Rich 연동)
- 

TITAN MUX

- 순수 SW기반의 Multiplexer
 - 고집적 Ad Splicing 기능 지원
 - **강력한 Stat-Muxing 기능으로 대역폭 최대 절감**
 - 입력 3중화 redundancy 지원
- 

TITAN PLAYOUT

- 순수 SW기반으로 HW 중속성 없는 송출 서버
 - **송출/편집 지원 기능의 ALL-in-One BOX**
 - SDI/IP(SMPTE2022-6)/파일 입출력 지원 - 광고서비스
 - 자체 또는 외부 Automation 기능 연동
- 

저비용으로 다양한 스포츠 종목을 고품질의 OTT 서비스로 제공할 수 있는 인공지능(AI) 기반 카메라 솔루션



약 14개 종목의 경기 진행 프로세스를 학습 및 이해하여 라이브 중계 및 하이라이트 영상 서비스를 자동으로 제공



[참고] 언론보도 기사

PART. 2 주요 사업 소개 / 인공지능(AI) 기반 스포츠 자동 중계

경기장에 설치된 인공지능(AI) 카메라 솔루션을 축구, 농구, 배구, 핸드볼 등 AI기반으로 최적화하여 중계 자동 하이라이트 클립 생성 및 스코어 표기 등 다양한 부가 기능을 제공



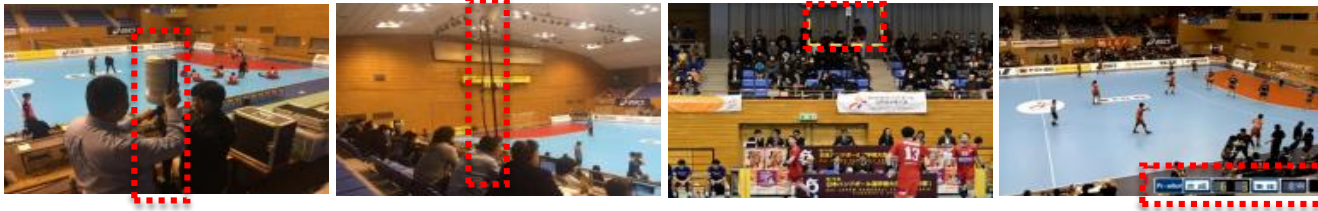
100% AUTOMATED
AD INSERTION
FULL GAME FLOW
경기 진행 상황에 따라
100% 자동 중계 (광고삽입 등) 가능

100% AUTOMATED
CLOCK & SCOREBOARD
GAME AND PERSONAL HIGHLIGHTS
시간, 점수 자동 인식
경기 하이라이트 생성

FROM ANYWHERE
INDOOR OR OUTDOOR
LOW BANDWIDTH, 3G/4G
실내 외 운영 가능
이동통신 통한 중계 가능

TO EVERYWHERE
CUSTOMIZED STATS & GRAPHICS
ON-SITE/REMOTE COMMENTATORS
그래픽 화면 삽입
아나운서 멘트 삽입

TO EVERYWHERE
FULL OTT SOLUTION
LIVE/ON-DEMAND IN HD
HD급 영상으로
모든 OTT 통해 서비스



[사진] 현장 설치 및 운영 사례(핸드볼 경기)

베트남 VR체험관

유네스코 세계문화유산으로 등재된 베트남 후에(HUE) 왕궁은 베트남 전쟁으로 소실된 왕궁의 모습을 한국의 첨단 ICT 기술을 활용하여 VR콘텐츠로 개발 및 VR체험관 구축하여 운영



- 베트남 최초로 VR, XR 기반 다양한 콘텐츠를 체험할 수 있는 환경을 구축

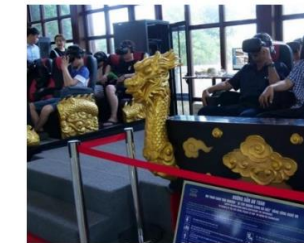


한국경제

프린트 닫기

벤처기업 와이에스티, 베트남 후에왕궁에 VR센터 열

입력 2019-06-23 15:46 수정 2019-06-24 09:29



뉴스 문화



베트남 후에 VR센터.jpg

8년 차 벤처기업 와이에스티(YST)가 베트남 후에왕궁에 가상현실(가상현실)을 이용한 관광시설이다. 후에 VR센터로 불리는 0으로 일부만 남은 왕궁의 모습을 VR기술로 재현해 개장과 동시에 와이에스티는 VR기술을 이용해 현재 터만 남아 있는 과거 왕의 집이 등을 재현했다.

③ 코엑스서 베트남 여행을 VR 체험 여행

진영성 와이에스티 대표는 "후에(市) 유적보존센터(HMCC)로부터 상태"라며 "센터 개장 한 달 만에 베트남 현지인들과 유럽이주자가 가까이 놀았다"고 말했다.

후에왕궁은 19세기 초부터 2차 세계대전이 끝난 1945년까지 응우옌 최초의 통일 왕조이자 마지막 왕조가 쓰던 왕궁은 전쟁을 겪은 부분이 파괴됐다.

여행메스타가 선정한 추천 여행지인 베트남은 후에왕궁 VR(가상현실)체험 코너를 준비했다. 베트남 최초의 VR기술을 이용한 관광시설인 '후에VR센터'의 대표 콘텐츠인 후에왕궁을 감상할 수



[참고] 언론보도 기사

베트남 VR체험관

(주)하나투어와의 계약을 통해 국내 최초 베트남 후에 VR, XR 콘텐츠 기반 여행 상품에 적용



하나투어

해외여행

예약가능 다낭/후에 4일 #시내중심 5성호텔 #후에당일관광 #단독VR체험 #호이안 야경투어 #다낭타워 탑승 #발마사지

3박 4일 01.18.수 10:40 ~ 01.21.토 21:50

- 제주항공 전여석 8 가이드동행 쇼핑 0
- 패키지 스탠다드 관광 단체
- 다낭, 호이안, 후에
- ★ 5.0 (1)

예약가능 다낭 5일 #가성비 #시내4성 #후에왕궁투어 #단독VR체험 #호이안투어 #자유일정

3박 5일 01.15.일 21:05 ~ 01.19.목 07:30

- 에어부산 전여석 10 부산출발 가이드동행 쇼핑 3
- 패키지 세이브 관광+자유 단체
- 부산, 다낭, 후에, 호이안, 부산
- ★ 4.8 (2)

여행일정	호텔 & 관광지	선택관광	참고사항	해외 안전정보	상품평
1일차	2일차	3일차	4일차	일정 전체펼침	

예약가능 다낭 5일 #가성비

3박 5일 01.22.일:

- 티웨이항공 전
- 패키지 세이브
- 대구, 다낭, 후에, 호
- ★ 4.8 (4)

하나투어 단독] 후에 왕궁 VR 체험 상세보기

VR/AR 콘텐츠로 되살아난 아름답고 신비로운 왕궁을 관람할 수 있습니다.

예약가능 다낭 5일 #가성비

3박 5일 02.13.월 (

과거와 현재, 가상과 현실이 만나는 공간!
과거 전행으로 소실된 공간뿐만 아니라 세계문화유산 후에 왕궁 전경을 디지털 가상 세계로 복원하여, VR/XR 콘텐츠로 되살아난 아름답고 신비로운 왕궁을 관람할 수 있습니다.

[관람 순서]

- ① 시뮬레이터: 시뮬레이터에 탑승하여 후에 왕궁 전경을 3D 영상으로 관람합니다.
- ② 포토 키오스크: 왕궁을 배경으로 내 모습을 담아 추억으로 간직할 수 있는 포토카드를 찍습니다. (포토카드 1인 1개 중정)
- ③ XR 투어: 후에 왕궁 3곳에 설치된 마커를 인식하여, 가상현실로 복원된 옛 읍우면 왕조의 생활상을 만납니다.



콘텐츠 개발 및 제작 역량

차별화된 콘텐츠 기획을 중심으로 사용자 위치 또는 공간 인식 및 다양한 시뮬레이션 기반의 콘텐츠와 서비스를 체험할 수 있도록 개발

가상현실 (VR)	증강현실(AR), Interactive Service	Web VR	확장현실(XR)	국내·외 사업 수행 사례
2017년 ~ 2018년	2019년	2020년	2022년~현재	
<ul style="list-style-type: none"> • 플레이티카 인터랙션 콘텐츠 개발 • 유네스코 세계문화유산 베트남 후에 황성 디지털헤리티지 사업 <ul style="list-style-type: none"> - VR콘텐츠 개발 - VR체험관 구축 	<ul style="list-style-type: none"> • 회암사지박물관 <ul style="list-style-type: none"> - VR콘텐츠 개발 - AR콘텐츠 개발 • 대구테크노파크, 한국짐보리(짐월드) <ul style="list-style-type: none"> - 인터랙션 콘텐츠 개발 	<ul style="list-style-type: none"> • 한양도성 프로젝트 4K 360콘텐츠 제작 • AR망원경 콘텐츠 제작(회암사지 설치) • AR온라인 전시회 서비스 플랫폼 개발 • 한림성심대학 WEB VR서비스 개발 (가상 EXPO전시회) 	<ul style="list-style-type: none"> • 2021, 2022년도 한·아세안 XR 공동 프로젝트 수행 • 2021, 2022년도 비면허 주파수 유망기술 실증 사업 수행 • 강릉 ITS XR콘텐츠 개발 • 부산 교량 시각화 개발 (디지털트윈 서비스) 	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ 2021년 조선대학교, 조선이공대학교 실감 교육 콘텐츠 사업협력(MOU) 체결 <ul style="list-style-type: none"> - 학과별 교과 과정과 연계한 실습 교육 VR콘텐츠 3종 개발 및 공급 ▪ 2021년 서울 VR/AR 엑스포 전시회 참가 <ul style="list-style-type: none"> - 혼합현실(MR) 콘텐츠 2종 개발 및 저작권 등록 ▪ 2022년 (주)하나투어 "베트남 후에 K-XR Tour 콘텐츠" 기반 여행 상품화 계약 체결 				



End of Document

www.ystcorp.co.kr

경기도 성남시 분당구 판교역로 182(한국반도체산업협회, 2F)